

**Aufgabe 1)** [Gruppe] Im Laufe dieser Veranstaltung werden Sie allein oder in der Gruppe ein größeres Projekt erstellen. Finden Sie sich zu einer Gruppe zusammen. In der ersten Phase geht es Kreativität und Motivation. Verwenden Sie vorgestellte oder eigene Herangehensweisen, um eine kreative Projektidee zu erarbeiten.

Das Projekt muss dabei die folgenden Kriterien erfüllen:

- Projektthemenwahl oder -kombination aus: Licht, Schatten, Reflexion, Farbe, Material, Partikelsystem
- Innovatives Spiel-/Anwendungskonzept
- Eine der folgenden technologische Komponenten müssen im Projekt zum Einsatz kommen: Kameras, Kinect, Wii, Playstation Move, iPhone/iPad oder größere Multitouchgeräte.
- Entwicklungssprache ist Java
- USK 0

**Aufgabe 2)** [Gruppe] Erarbeiten Sie ein aussagekräftiges Konzept mit Zeichnungen, Analogien, Spielphasen, usw. Denken Sie sich einen interessanten Projektnamen aus.

